



# FEDERAZIONE ITALIANA DI TIRO CON L'ARCO

Ufficio Tecnico  
LSc/

**CIRCOLARE 33/2015**

Roma, 17 febbraio 2015

**Società affiliate  
Ufficiali di Gara  
Tecnici Federali  
Comitati Regionali**

**e, p.c. Componenti il Consiglio Federale**

## **Oggetto: Regolamento Tecnico di Tiro – Modifiche Libro 2, 3 e 4**

Nel corso dell'ultima riunione, il Consiglio della WA – Federazione Internazionale, ha modificato alcuni articoli dei libri 2, 3 e 4 del vigente Regolamento Tecnico di Tiro.

Il Consiglio Federale pertanto, ha preso atto delle modifiche e della relativa data di applicazione.

In allegato il testo degli articoli emendati (*carattere rosso* = testo emendato; *carattere barrato* = testo eliminato).

L'occasione è gradita per porgere cordiali saluti.

Il Segretario Generale  
MdS Alvaro Carboni



## Regolamento Tecnico di Tiro 2014 (in vigore dal 1 aprile 2014) Modifiche alle bye-law approvate dal Consiglio della WA

### In vigore dal 1 aprile 2015

#### LIBRO 2

- 4.5.7.1.4.3 Fasi Finali alle quali partecipano i migliori quattro (4) atleti di ogni divisione e classe, qualificati in base ai risultati ottenuti nella seconda fase Eliminatoria, che disputeranno due (2) incontri (semifinali e finali) i quali si svolgeranno su un percorso di quattro (4) bersagli ciascuno:
- Nel primo incontro (semifinali) l'atleta classificatosi al primo posto si incontrerà con il tiratore classificatosi al quarto posto ed il tiratore classificatosi al secondo posto con il tiratore classificatosi al terzo posto.
- Al termine ~~i perdenti si incontreranno per la Medaglia di Bronzo ed i vincitori per la Medaglia d'Oro.~~ **i vincitori si incontreranno per la Medaglia d'Oro e gli altri per la Medaglia di Bronzo.**
- Nelle semifinali la coppia di tiratori classificatisi al secondo ed al terzo posto tirerà per prima e la coppia di tiratori classificatisi al primo ed al quarto posto tirerà per seconda su tutti i bersagli previsti per le semifinali
  - Nelle finali i concorrenti che disputeranno l'incontro per la Medaglia di Bronzo tireranno per primi su tutti i bersagli seguiti da quelli che disputeranno l'incontro per la Medaglia d'Oro.
  - Nelle fasi Finali, gli atleti classificati al primo e secondo posto tireranno dalla posizione di sinistra
  - I due atleti che disputano un incontro tireranno simultaneamente
  - Nelle fasi Finali individuali gli atleti tireranno in base al seguente ordine:
    - Longbow donne – Longbow uomini
    - Arco Istantivo donne – Arco Istantivo Uomini
    - Arco Nudo donne – Arco Nudo uomini
    - Compound donne – Compound uominioppure: prima tutte e donne e poi tutti gli uomini
- 8.2.1.3 Disposizione delle visuali
- Le visuali da 40 cm dovranno essere disposte in numero di 4 per ogni supporto battifreccia ed a forma di quadrato.
  - Le visuali da 20 cm dovranno essere disposte in numero di 12 per supporto, su quattro colonne **verticali** di tre visuali ciascuna (*vedi immagine sotto riportata*).
  - Visuali da 60 cm: su percorsi a distanze conosciute su ogni supporto possono essere posizionate 2 visuali da 60 cm. I centri delle due visuali dovranno trovarsi sulla stessa linea orizzontale
  - **Le visuali da 20 cm e da 40 cm possono essere posizionate in qualsiasi angolo ma deve essere chiaro su quale visuale o colonna deve tirare l'arciere.**
- 9.1.1.5
- Sagome di piccoli animali (Gruppo 4): gli Organizzatori dovranno posizionare due sagome una accanto all'altra. Il concorrente di sinistra tirerà sulla sagoma posta a sinistra e quello posizionato a destra tirerà su quella di destra. (\*)
  - **Tutte le altre sagome (Gruppo 1, 2, 3): gli organizzatori potranno decidere di aggiungere una ulteriore sagoma.**
- \* Gare Fitarco: è facoltà degli Organizzatori posizionare quattro sagome l'una accanto all'altra ed in tal caso l'arciere di sinistra della coppia cui spetta di tirare per prima tirerà sulla prima sagoma ed il secondo arciere della coppia sulla terza sagoma a partire da sinistra. L'arciere di sinistra della coppia cui spetta di tirare per seconda tirerà sulla seconda sagoma ed il secondo arciere della coppia sulla quarta sagoma a partire da sinistra. La terza coppia proseguirà la rotazione.*



# FEDERAZIONE ITALIANA DI TIRO CON L'ARCO

9.1.1.7.3 Le sagome 3D sono divise in 4 gruppi in base alla dimensione delle zone di punteggio 11/10/8

	Gruppo 1	Gruppo 2	Gruppo 3	Gruppo 4
<b>Zona 11/10/8</b>	> 250 mm	201-250 mm	150-200 mm	< 150 mm
<b>Picchetto rosso</b>	30-45 m	20-36 m	10-27 m	5-18 m
	Le sagome di tutti i gruppi devono essere posizionate ad una distanza compresa tra 10 e 45 metri			
<b>Picchetto blu</b>	20-30 m	15-25 m	10-20 m	3-10 m
	Le sagome di tutti i gruppi devono essere posizionate ad una distanza compresa tra 5 e 30 metri			

Per ogni percorso dovranno essere utilizzate 4-8 sagome di ciascun gruppo con zona di punteggio 11/10/8.

## LIBRO 3

11.1.10.1 come parabraccio, paraseno, dragona, faretra da cintura o da terra, nappa, e segnalini per i piedi che non sporgano più di 1 cm dal terreno. E' permesso l'uso di dispositivi per sollevare un piede o parte di esso, applicati o meno alla scarpa sempre che non siano di ostacolo sulla linea di tiro per altri concorrenti e non siano più grandi di 2 cm rispetto all'impronta della scarpa. Sono inoltre permessi ~~salva~~flettenti (limb savers) **dispositivi di ammortizzazione in gomma sui flettenti.** Indicatori di vento (non elettrici o elettronici) possono essere attaccati all'attrezzatura usata sulla linea di tiro (per esempio: nastri colorati); gli indicatori di vento elettronici possono essere posizionati dietro la linea di attesa.

### 21.12 ATLETI VISUALLY IMPAIRED (V.I.)

21.12.1 Sono previste due classi per gli atleti Visually Impaired: VI1 e VI2 assieme a VI3. Gli atleti VI2/VI3 sono quelli che in possesso della classificazione B2 o B3 IBSA che è determinata dal grado di acuità visiva.

Gli atleti VI1 dovranno usare una mascherina. Gli atleti VI2/VI3 non dovranno indossare la mascherina. Tutti gli atleti tireranno usando un mirino tattile. Non sono ammessi altri tipi di mirino.

*Per la Fitarco: la Fitarco riconosce le sole classi VI Donne e VI Uomini indipendentemente dal grado di acuità visiva. Tutti gli atleti dovranno indossare la mascherina.*

21.12.8 Fasi di gara

21.12.8.1 La gara V.I. Round consiste nel tirare 4 volte alla distanza di 30 m. 36 frecce sulle seguenti visuali e nell'ordine (\*):

- le prime 36 frecce su visuali da 60 cm
- le successive 36 frecce su visuali da 80 cm
- le successive 36 frecce su visuali da 80 cm
- le ultime 36 frecce su visuali da 122 cm

*(\*) applicabile solo nelle gare 1440 Round di Calendario Federale Interregionale*

21.12.9 **Assistenti**

*Gli assistenti dovranno essere tesserati Fitarco. L'assistente risponderà personalmente del suo operato nella specifica mansione ed eventuali sanzioni avranno effetto anche sull'atleta partecipante alla gara.*

21.12.9.1 Al concorrenti V.I. è permesso avere una persona che li assista la quale può stare **seduta immediatamente dietro o a fianco del o in piedi dietro il concorrente un metro dietro la linea di tiro.**

21.12.9.2 Il ruolo dell'assistente è dire al concorrente la posizione delle frecce sul bersaglio. Dovrà inoltre informare il concorrente su questioni inerenti la sicurezza.

21.12.9.3 L'assistente non può disturbare altri concorrenti mentre svolge il proprio compito ~~accanto all'atleta.~~

21.12.9.4 Quando l'atleta ha terminato i tiri, l'assistente dovrà ~~tenere~~ **andare** dietro la linea di attesa. Il concorrente potrà restare sulla linea di tiro o tornare dietro la linea di attesa con il suo assistente.

Federazione Italiana di Tiro con l'Arco

Via Vitorchiano, 113/115 - 00189 Roma

Tel. 06 91516900 - Fax 06 91516915

C.F. 80063130159 - P.IVA 05525461009



Federazione Sportiva Nazionale  
Riconosciuta dal CONI



Federazione Sportiva Paralimpica  
Riconosciuta dal CIP





# FEDERAZIONE ITALIANA DI TIRO CON L'ARCO

- 21.12.9.5 ~~Dopo il segnale dato per il termine di ogni serie di frecce, l'assistente può~~ **esclusivamente** aiutare l'atleta a regolare il mirino **e/o** l'attrezzatura **tra una serie e l'altra di prova e/o tra una serie e l'altra durante la gara. L'assistente può** guidare l'atleta ai bersagli **e riportarlo dietro la linea di tiro. L'assistente può conversare con l'atleta. L'atleta può regolare il mirino tattile in qualsiasi momento durante i tiri.**
- 21.12.9.6 ~~L'assistente fungerà da addetto alla registrazione dei punteggi. e firmerà al posto del concorrente.~~ **Ogni atleta firmerà la propria tabella di registrazione dei punteggi (score)**
- 21.12.9.7 L'atleta ed il suo assistente devono essere facilmente individuabili. Indosseranno la stessa divisa ed avranno lo stesso numero di pettorale.
- 21.12.10 **Durante tutte le gare internazionali e/o gare ufficialmente riconosciute dalla WA, non sono ammessi sul campo di gara cani guida.**

## LIBRO 4

- 22.4.1 Un arco di qualsiasi tipo purché risponda al principio ed al significato accettati per il termine 'Arco' quale usato nel Tiro alla Targa: uno strumento formato da un'impugnatura (grip), una parte centrale (riser) (che non sia a finestra passante) e da due semiarchi flessibili ciascuno dei quali terminante in una punta munita di tacca per l'alloggiamento della corda.  
La parte centrale (riser) è realizzata in materiale naturale o a base di resina (ad esempio legno, bambù, corno, tessuto, fibra di vetro e una parte del riser può includere carbonio/grafite o metallo).  
Il riser deve essere costruito in laminato o in un unico pezzo di legno. L'arco può essere del tipo take-down e può incorporare solo accessori metallici di fabbrica installati nel riser per il fissaggio dei flettenti, inserti per il mirino, inserti per il bottone (cushion plunger) e boccole per la stabilizzazione.  
L'arco può includere un solo flettente regolabile unicamente per la regolazione del tiller ma non deve avere nessun meccanismo atto a variare la potenza dell'arco. Il riser può includere sottili laminati dello spessore massimo di 6 mm in materiale sintetico da utilizzare per la protezione dell'innesto dei flettenti o per uso strutturale all'interno del riser; non più di un quarto del riser può essere costituito da metallo o materiale sintetico.  
Il riser deve contenere delle parti in legno o bambù. Per archi di tipo non-takedown sono consentiti laminati di qualsiasi materiale che vadano ad inserirsi, assottigliandosi, nella sezione del riser.  
L'arco viene armato per mezzo di un'unica corda ad esso direttamente collegata soltanto per mezzo dei due appositi alloggiamenti; in azione, l'arco viene tenuto in una mano per l'impugnatura mentre le dita dell'altra mano tendono, trattengono e rilasciano la corda.  
L'arco, come sopra descritto, deve essere nudo ad eccezione ~~di un semplice rest di plastica standard incollato~~ **del rest come descritto** nell'art.22.4.3 e privo, all'interno della zona della finestra, di qualsiasi sporgenza, contrassegno, difetto o laminatura che possano essere di aiuto per la mira.
- 22.4.3.1 Può essere usato come rest o un semplice rest standard di plastica incollato, **un rest di piume così come prodotto dal fabbricante** oppure il piatto della finestra dell'arco che, in questo caso, può essere ricoperto **nella parte orizzontale (piatto della finestra dell'arco)** di qualsiasi tipo di materiale ~~soffice~~. **La parte verticale della finestra dell'arco può essere protetta con materiale che non deve sporgere più di 1 cm al di sopra della freccia poggiata sul piatto o essere più spesso di 3mm misurato dalla parte del riser adiacente al materiale.** Non è consentito l'utilizzo di qualsiasi altro tipo di rest.
- 22.5.1 L'arco deve corrispondere alla forma tradizionale di un longbow (o American Flat bow) e, quando armato, la corda non deve toccare nessuna altra parte dell'arco eccetto il suo alloggiamento. **L'arco potrà essere di tipo take-down formato da due parti di lunghezza simile (smontabile nella zona dell'impugnatura) e potrà essere costruito con qualsiasi materiale o combinazione di materiali.** La forma dell'impugnatura (solo la zona della grip) e dei flettenti non è sottoposta a restrizioni. L'esistenza di un disassamento centrale (center shot) è consentita.

Federazione Italiana di Tiro con l'Arco  
Via Vitorchiano, 113/115 - 00189 Roma  
Tel. 06 91516900 - Fax 06 91516915  
C.F. 80063130159 - P.IVA 05525461009



Federazione Sportiva Nazionale  
Riconosciuta dal CONI



Federazione Sportiva Paralimpica  
Riconosciuta dal CIP





# FEDERAZIONE ITALIANA DI TIRO CON L'ARCO

L'arco dovrà essere privo, all'interno della zona della finestra, di qualsiasi sporgenza, contrassegno, difetto o laminatura (all'interno della finestra dell'arco) che possano essere di aiuto per la mira.

- 22.5.3 Se l'arco ha un incavo poggia freccia questo può essere usato come rest. Esso può essere coperto, solo nella sua parte orizzontale, con qualsiasi tipo di materiale soffice. ~~La parte verticale dell'incavo può essere protetta da materiale rigido che non dovrà deformarsi o comprimersi alla leggera pressione del bordo di una moneta.~~ **La parte verticale della finestra dell'arco può essere protetta con materiale che non deve sporgere più di 1 cm al di sopra della freccia poggiata sul piatto o essere più spesso di 3mm misurato dalla parte del riser adiacente al materiale.**
- 22.5.7.1 Non è permesso l'uso di una piastra di ancoraggio o similare attaccata alla protezione per le dita (tab) con funzione di ancoraggio. Dovrà essere usato l'aggancio "Mediterraneo" (~~usando tre dita, uno sopra e due sotto la freccia~~ **un dito sopra la cocca**) oppure ~~tre le~~ dita direttamente sotto la cocca (il dito indice non dovrà essere posizionato a più di 2 mm dalla cocca) con un punto fisso di ancoraggio. ~~Il concorrente~~ **L'Atleta** dovrà scegliere se usare o l'aggancio "Mediterraneo" oppure usare ~~tre le~~ dita sotto la cocca ma non potrà adottare entrambe le due tecniche. La superficie della protezione per le dita, quando si usano ~~tre le~~ dita sotto la cocca, dovrà essere senza interruzioni o separazioni oppure avere la forma di salvadita (unite tra loro), e non dovrà esserci la possibilità di tirare con le dita separate. Quando si adotta la tecnica dell'aggancio "Mediterraneo" potrà essere usato un distanziatore fra le dita per evitare di comprimere la freccia.
- 23.1.3 Nel Tiro di Campagna **e nel 3D** ciascuna postazione di tiro dovrà prevedere un picchetto o un segnale che consenta di far tirare almeno due concorrenti. ~~Nel 3D ciascuna posizione di tiro dovrà prevedere due picchetti o segnali che consentano di far tirare gli arcieri; se le condizioni non lo consentono, ne sarà previsto uno solo. La distanza fra i due picchetti deve essere di 1 (uno) metro.~~  
Nel caso in cui due atleti tirino simultaneamente, l'atleta con il numero di pettorale più basso si posizionerà a sinistra del picchetto (o, nel caso ci sia un solo atleta, sulla sinistra), l'atleta con il numero di pettorale più alto si posizionerà a destra del picchetto .
- 23.2.1 **Gli Atleti dovranno aspettare in posizione arretrata rispetto agli Atleti che stanno tirando** a meno che non assistano i concorrenti che si trovano sulla piazzola per **individuare le frecce non andate a bersaglio** o per fargli ombra. Non è permesso fare ombra durante le Fasi Finali a meno che l'Arbitro (*Giudice di Gara*) non lo ritenga necessario.
- 24.9 Nelle **Semifinali**, quando un Arbitro (*Giudice di Gara*) accompagna un gruppo, sarà suo compito far iniziare ed arrestare i tiri verbalmente ("via" per indicare l'inizio dei tiri e "stop" per indicare che il tempo limite è scaduto).  
• nelle gare Tiro di Campagna **e 3D** l'Arbitro (*Giudice di Gara*) mostrerà un cartellino giallo di avviso quando mancano 30 secondi allo scadere del tempo concesso  
• Trascorso il tempo limite, nessun tiro verrà consentito  
• Se un arciere scocca una freccia dopo che l'Arbitro (*Giudice di Gara*) ha interrotto i tiri, sarà annullata la freccia con il valore più alto di quell'arciere o della squadra.  
• negli scontri individuali i due arcieri tireranno simultaneamente  
• Nella prova a squadre tirerà una squadra alla volta e quella con la migliore posizione in classifica sceglierà chi tira per prima; ai bersagli successivi la squadra con il punteggio inferiore tirerà per prima. In caso di parità la squadra che ha iniziato l'incontro tirerà per prima.
- 28.2.6 In caso di sole abbagliante, una protezione della dimensione massima del formato A4 (circa 30x20 cm) potrà essere fornita da altri membri del gruppo o sarà fornita dagli organizzatori. Non sono ammesse protezioni durante le Fasi Finali **sempre che l'Arbitro (*Giudice di Gara*) non lo reputi necessario per questioni di sicurezza.**



## In vigore dal 1 gennaio 2016

### LIBRO 3

- 11.3.3 • il materiale tecnico degli Atleti non deve comprendere colori mimetici di nessun tipo
- 20.1.1 Durante i Giochi Olimpici ed i Campionati Mondiali e alla prove di Coppa del Mondo, gli atleti (uomini e donne) e gli ufficiali di squadra devono indossare abiti sportivi sul campo di gara.
- Tutti i componenti della stessa categoria (*classe e divisione*) devono indossare la stessa divisa ufficiale della squadra. Le divise delle diverse squadre della stessa Nazione potranno essere di modello e colore diverso. Gli ufficiali di squadra potranno indossare divise di modello diverso purché dello stesso colore e facilmente individuabili quali ufficiali della squadra.
  - le donne devono indossare vestiti, gonne, gonne pantalone, pantaloni corti (che non dovranno essere più corti della punta delle dita, tenendo le braccia e le mani tese lungo il corpo) o lunghi (non aderenti) e giubbetti o top (che dovranno coprire la schiena e il davanti del corpo e dovranno essere fissati sopra ciascuna spalla e, nell'atto del tendere l'arco, dovranno coprire il punto vita).
  - Gli uomini dovranno indossare pantaloni lunghi o pantaloni corti (che non dovranno essere più corti della punta delle dita, tenendo le braccia e le mani tese lungo il corpo) e maglie a maniche lunghe o corte (nell'atto del tendere l'arco, dovranno coprire il punto vita).
  - Non possono essere indossati capi d'abbigliamento in tessuto demim e jeans e non sono ammessi capi di abbigliamento e materiate tecnico mimetici né pantaloni o pantaloncini oversize o baggy (cadenti sul bacino).
  - durante la prova a squadre e a squadre miste devono essere indossati maglie/giubbetti/top e pantaloni/pantaloncini/gonne dello stesso modello e colore.
  - in caso di particolari condizioni meteorologiche potranno essere indossati abiti protettivi come maglioni, abiti da riscaldamento/allenamento, abbigliamento da pioggia, ecc., dopo approvazione del Delegato Tecnico dell'Evento o, in sua assenza, dal presidente della Commissione Arbitri (*Giuria*) della gara.
  - I copricapo sono facoltativi.

### LIBRO 4

- 33.1 **Atleti**
- Devono indossare in ogni momento la maglia con il proprio nome e nazione.
- Tutti gli atleti e ufficiali di squadra devono indossare scarpe da ginnastica o scarponcini che possono essere di diverso modello ma che dovranno coprire tutto il piede.
- Nelle fasi di Qualificazione, Eliminatorie e Semi Finali, possono essere indossati pantaloni a scelta del concorrente, anche denim.
- Nelle prove a Squadre e per nelle fasi Finali deve essere indossata la divisa ufficiale completa (che non dovrà comprendere pantaloni denim)
- Non è ammesso abbigliamento o materiale tecnico mimetici né pantaloni fuori misura o baggy (cadenti sul bacino).